

Allgemeine Hinweise

Tagungsort/-zeit

Termin: Donnerstag, 29. März 2012, 15:30 Uhr
 Ort: Virtual Dimension Center (VDC)
 Auberlenstraße 13, 70736 Fellbach (Eingang A)

Auskünfte und Anmeldungen

Simone Schäfer, VDC Fellbach
 Tel.: 0711 / 585309-0
 Tel.: 0711 / 585309-19
 E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Anmeldeschluss: 23. März 2012

Teilnahmegebühren

Die Veranstaltung ist für Besucherinnen und Besucher nach vorheriger Anmeldung kostenfrei.

Referenten

Daniel Banek
 Barco GmbH



Dr. Ulrich Häfner
 Imsys GmbH & Co. KG



Lutz Möhr
 DNS Consult



Florian Knoll
 davit GmbH



Jörg Krall
 NVIDIA GmbH



Virtual Dimension Center Fellbach
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Tel.: 0711-585309-0
info@vdc-fellbach.de
www.vdc-fellbach.de



Medientechnik und Equipment

Technologieworkshop im VDC Fellbach
 Donnerstag, 29. März 2012

Vorwort

Medientechnik und Equipment

Die Einsatzmöglichkeiten von Medientechnik in Konferenz- und Virtual-Reality-Räumen sind vielfältig und gefragt. Dabei spielt natürlich auch die Auswahl des richtigen Medientechnik-Equipments wie Geräte, Kabel und Anschlüsse eine entscheidende Rolle für die passenden Lösungen.

In diesem Workshop werden Ihnen gängige Systeme im Hardware- und Softwarebereich vorgestellt - Praxisbeispiele zeigen Ihnen die vielfältigen Anwendungsmöglichkeiten und Einsatzbereiche.

Stereoskopische Darstellungstechniken als direkte visuelle Schnittstelle zum Konsumenten, aber auch Produzenten von stereoskopischen Inhalten, sind ein weiteres Thema des Workshops. Sie erhalten einen Überblick zu den aktuellen im Markt verfügbaren Techniken und deren Vorteile und Grenzen sowie einen Ausblick in die nahe Zukunft.

Nutzen Sie die Gelegenheit, Aktuelles zu erfahren und in den direkten Austausch mit unseren Fachleuten zu treten – wir freuen uns auf Ihre Teilnahme!

Fellbach, im Februar 2012



Dr.-Ing. Christoph Runde
Geschäftsführer VDC

Die Veranstaltung auf einen Blick

Themen:

- Einsatzbereiche und Anwendung von Steuereinheiten
- gängige Systeme
- Usability und User Interfaces
- Planung und Integration
- Praxisbeispiele
- Projektoren – Projektionstechnik - Grafikkarten

Zielgruppe

Die Veranstaltung richtet sich an professionelle Anwender, Entwickler, Geschäftsführer, Innovationsbeauftragte, Produktmanager und Marketingleiter, insbesondere von kleinen und mittelständischen Unternehmen.



Programm

Donnerstag, 29. März 2012

Agenda

- | | |
|-----------|--|
| 15:30 Uhr | Eintreffen der Teilnehmer, Kaffee |
| 15:45 Uhr | Begrüßung
<i>Dr. Christoph Runde, Geschäftsführer VDC</i> |
| 16:00 Uhr | Medientechnik, Gebäudesteuerung, Signal- und Verbindungsarten
<i>Florian Knoll, davit GmbH</i> |
| 16:30 Uhr | Barco ClickShare, eine revolutionäre neue Methode der Präsentation in Konferenzräumen.
<i>Daniel Banek, Barco</i> |
| 17:00 Uhr | Kaffeepause |
| 17:30 Uhr | Schnittstellen im Alltag – die nachhaltige Integration von Virtual Reality in Unternehmen
<i>Dr. Ulrich Häfner, imsys</i> |
| 18:00 Uhr | Stereoskopische Displays – Aktueller Stand und Ausblick in die nahe Zukunft
<i>Lutz Möhr, DNS Consult</i> |
| 18:30 Uhr | Computational Visualization – State of the Art Graphics
<i>Jörg Krall, NVIDIA GmbH</i> |
| 19:00 Uhr | Get Together
Ende der Veranstaltung |